Zadatci za ponavljanje – Programiranje: Logo

Ime i prezime: Kliknite ovdje da biste unijeli tekst.

USVOJENOST SADRŽAJA

1. U odgovarajuće polje unesite odgovarajući pojam: TIJELO ili LIK.
2. Trokut Kliknite ovdje da biste unijeli tekst.
3. Kvadrat Kliknite ovdje da biste unijeli tekst.
4. Kvadar Kliknite ovdje da biste unijeli tekst.
5. Pravokutnik Kliknite ovdje da biste unijeli tekst.
6. Šesterokut Kliknite ovdje da biste unijeli tekst.
7. Kocka Kliknite ovdje da biste unijeli tekst.
8. Što označava 3D? Kliknite ovdje da biste unijeli tekst.
9. Odaberite odgovarajuće naredbe uz opis, koje se odnose na trodimenzionalnost!

Postavlja kornjaču u 3D način rada - Odaberite stavku.

Postavlja kornjaču u 2D način rada - Odaberite stavku.

Uzdizanje za postavljeni kut - Odaberite stavku.

Poniranje za postavljeni kut - Odaberite stavku.

1. U Logu možemo istodobno upotrebljavati Kliknite ovdje da biste unijeli tekst. kornjača.
2. Kliknite ovdje da biste unijeli tekst. je naredba kojom izabiremo kornjaču kojom želimo crtati, ovom naredbom ujedno i zadajete broj kornjača koje sudjeluju u izradi programa.
3. Ako napišemo naredbu SETTURTLE 8, Logo podrazumijeva da je u program uključeno

Kliknite ovdje da biste unijeli tekst. kornjača jer kornjače započinjemo brojiti od

Kliknite ovdje da biste unijeli tekst., odnosno redni broj prve kornjače je

Kliknite ovdje da biste unijeli tekst. .

1. Boju crtanja postavljamo naredbom Kliknite ovdje da biste unijeli tekst. (Set Pen Color) uz koju navodimo Kliknite ovdje da biste unijeli tekst.boje.
2. Što zamjenjuje ? u naredbi FOREACH?

Kliknite ovdje da biste unijeli tekst.

1. Navedi tipove podataka koje Logo poznaje?

Kliknite ovdje da biste unijeli tekst.

1. Dopuni rečenice.

Tipom podataka (slova, znakovi, riječi) Kliknite ovdje da biste unijeli tekst. ispisujemo poruke, analiziramo upisne vrijednosti.

Tipom podataka Kliknite ovdje da biste unijeli tekst. zadajemo broj koraka kornjače, kut zakretanja i sl.

Nizove (istovrsnih ili raznovrsnih) znakovnih i brojčanih podataka prikazujemo Kliknite ovdje da biste unijeli tekst., odnosno jedna varijabla sadržava niz (više) vrijednosti.

1. U lijevi stupac upiši vrstu podatka!

|  |  |
| --- | --- |
| TIP PODATKA | PRIDRUŽIVANJE VRIJEDNOSTI VARIJABLI |
| Kliknite ovdje da biste unijeli tekst. | MAKE ˝D 100 |
| Kliknite ovdje da biste unijeli tekst. | MAKE ˝A ˝LOGO |
| Kliknite ovdje da biste unijeli tekst. | MAKE ˝B [ANA 28 [IVO] ] |

1. Što su varijable?

Kliknite ovdje da biste unijeli tekst.

1. Uz matematičku operaciju napiši znak koji se koristi u Logu.

Zbrajanje Kliknite ovdje da biste unijeli tekst.

Oduzimanje Kliknite ovdje da biste unijeli tekst.

Množenje Kliknite ovdje da biste unijeli tekst.

Dijeljenje Kliknite ovdje da biste unijeli tekst.

1. Što je dijagram tijeka?

Kliknite ovdje da biste unijeli tekst.

Što je algoritam?

Kliknite ovdje da biste unijeli tekst.

1. Nacrtaj simbol ispod značenje simbola dijagrama tijeka.

Odaberite stavku.

Odaberite stavku.

Odaberite stavku.

Odaberite stavku.

Odaberite stavku.